

RACCOURCIS CLAVIER POUR LE MONTAGE AVEC REAPER (v 6.34)

Media Items

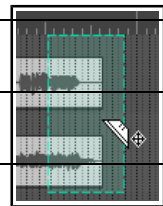
Les informations suivantes sont données pour MacOS.

Pour les utilisateurs de Windows, changer les touches de modification de la manière suivante:

MacOS **Cmd** <=> **Ctrl** Windows et MacOS **Opt** <=> **Alt** Windows

--- montage de base ---	
sélectionner un item	Cmd click gauche. pour ajouter d'autres items. Left click sur le premier item, Shift left click sur le dernier
Séparer (split) item(s) à la position du curseur	S. Si aucun item n'est sélectionné, sépare tous les items les effets de l'Item FX seront appliqués à tous les nouveaux sauf si l'option Duplicate take FX when splitting items dans Media Preferences est décochée
Recoller des items précédemment séparés (heal)	Heal splits in items à partir du menu contextuel.
coller ensemble les items d'une sélection (glue)	Glue à partir du menu contextuel, un nouveau fichier est créé (render)
déplacer un/des item(s) avec leurs contenus	Sélectionner l(es) item(s). Pad numérique 4 (gauche), 6 (droite), 2 (vers le bas), 8 (vers le haut)
décaler le contenu à l'intérieur de l'item	Sélectionner l'item. Pad numérique 1 (gauche), 3 (droite)
décaler les bornes de l'item sans le contenu	Sélectionner l'item. Pad numérique 7 (gauche), 0 (droite)
supprimer les items d'une sélection	Delete ou Remove items à partir du menu contextuel
couper copier coller	Cmd X Cmd C Cmd V
copier un/des item(s) aux bornes sélectionnées sur la time line couper coller	Cmd Shift C ou Copy selected area of items à partir du menu contextuel Cmd Shift X ou Cut selected area of items à partir du menu contextuel Cmd V
--- Smart Editing ---	
Sélectionner un item	Click sur l'item
Sélectionner une partie de l'item	Click gauche et glisser sur la zone arrière de la fenêtre <i>arrange</i> pour sélectionner la durée désirée puis click sur l'item
Sélectionner une partie sur plusieurs items	Sélectionner une zone sur la time line puis Click droit et glisser pour choisir tous les items, ou Cmd click pour une sélection non-

Supprimer le ou les items sélectionnés	Delete
Supprimer un partie du ou des items sélectionnés	Sélectionner une zone sur la time line puis Cmd Del
Déplacer un ou des items en ignorant la sélection sur la time line	sélectionner les items à déplacer et glisser
Déplacer un ou des items (ignore <i>snap & time selection</i>)	sélectionner les items à déplacer et shift/glisser
Copier une partie d'un ou des items	Cliquer sur un item à l'intérieur de la sélection faite sur la time line puis Cmd/glisser ou Shift/Cmd/glisser pour ignorer <i>snap</i>
Copier une partie d'un ou des items en ignorant la sélection sur la time line	Cliquer sur un item à l'extérieur de la sélection faite sur la time line puis Cmd/glisser ou Shift/Cmd/glisser pour ignorer <i>snap</i>
Déplacer le contenu à l'intérieur des bornes de l'item	Option/glisser
Transposer finement la hauteur de l'item	Shift/Option/glisser vers le haut ou vers le bas
Ecrire un nouveau fichier depuis l'item (Render item to new file)	Cmd/Option/glisser
Copier un item avec les données MIDI	Shift/Cmd/Option/glisser
--- Razor edits ---	
<i>Razor selection & editing</i> permet de sélectionner des zones incluant à la fois des pistes & items multiples, des sélections disjointes, des portions d'items, des enveloppes d'automation, des automatisations d'items, des espaces vides avant, après ou entre les items	
Définir une zone <i>razor selection</i>	Dans la page <i>arrange</i> , Option/click-droit/glisser
Ajouter une zone à la <i>razor selection</i> déjà définie	Shift/Option/click-droit/glisser
Séparer les items aux bornes de la zone (split)	Shift/click-gauche
Désélectionner une partie de la zone <i>razor selection</i>	Option/click-gauche
Désélectionner toute la zone <i>razor selection</i>	Shift/Option/click-gauche
Supprimer le contenu dans la zone sélectionnée	Shift/Cmd/Option/click-gauche
Déplacer la zone vers l'avant sans le contenu	Cmd/click-gauche
Ramener la zone vers l'arrière sans le contenu	Shift/Cmd/click-gauche
Déplacer le contenu de la zone <i>razor selection</i>	click-gauche/glisser Shift/click-gauche/glisser pour ignorer <i>snap</i>). Glisser/copier
	Cmd/click-gauche/glisser Shift/click-gauche/glisser pour ignorer <i>snap</i>).
Déplacer le contenu de la zone vers une nouvelle piste	glisser (pour déplacer)



	sous la dernière piste
Déplacer les bords de la <i>razor selection</i>	click gauche et glisser depuis n'importe quel bord (Shift/click gauche et glisser pour ignorer <i>snap</i>)
Etirer temporellement la zone <i>razor selection</i>	Option/click gauche et glisser depuis n'importe quel bord Shift/Option/click gauche et glisser pour ignorer <i>snap</i>
Render <i>razor edit areas</i> à partir du menu File/Render	Les enveloppes et les effets de la piste et des items seront inclus. Chaque <i>razor edit area</i> crée un nouveau fichier visible dans la piste comme un nouvel item.

A noter que pour inclure un item dans une sélection lasso pas besoin de glisser sur la totalité de l'item, il suffit d'en toucher une partie.

Si l'on déplace un item par accident, sa position d'origine peut être restaurée en choisissant :

Item processing puis **Move item to source preferred position** à partir du menu contextuel (click-droit)

--- *Ripple Editing* ---

Si on coupe un bout d'un item, cela laisse un trou dans la piste (une zone vide de même durée que la partie coupée)



Si ripple editing est activé, l'ensemble des données de la piste, situées après le point de coupe, sera ramené au début de la zone coupée : il n'y a plus de trou, mais la position temporelle de toutes les données après ce point aura reculé.

